

# **REGULAMIN FILMOWEJ GRY MIEJSKIEJ PO TWIERDZY MODLIN, ZWANEJ DALEJ GRĄ**

## **I. CEL GRY**

Celem gry jest popieranie i propagowanie turystyki na obszarze miasta Nowy Dwór Mazowiecki, ze szczególnym uwzględnieniem Twierdzy Modlin.

## **II. ORGANIZATORZY**

Organizatorami gry są: Miasto Nowy Dwór Mazowiecki oraz Lokalna Organizacja Turystyczna Trzech Rzek.

## **III. CHARAKTERYSTYKA GRY**

Gra jest wydarzeniem nastawionym na dobrą zabawę, do której pretekstem jest wysiłek fizyczny oraz umysłowy i rywalizacja.

## **IV. TERMIN I MIEJSCE GRY**

1. Gra odbywa się w Nowym Dworze Mazowieckim. Miejsce, godzina startu oraz szczegóły dotyczące gry miejskiej są dostępne na stronie internetowej: [www.nowydwormaz.pl/zapoldarmo](http://www.nowydwormaz.pl/zapoldarmo).
2. W grze mogą wziąć udział wyłącznie uczestnicy, zarejestrowani do udziału zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu.
3. Organizatorom przysługuje prawo do zmiany daty i/lub miejsca gry przy czym Uczestnik zostanie o tym zawiadomiony poprzez zamieszczenie odpowiedniej informacji na Stronie Internetowej. Dokonanie zmian w powyższym zakresie nie skutkuje powstaniem ze strony Organizatorów dodatkowych zobowiązań w stosunku do Uczestnika ani jakichkolwiek roszczeń Uczestnika w stosunku do Organizatora.

## **V. UCZESTNICTWO**

1. W grze mogą brać udział osoby, które ukończyły 18 lat, z zastrzeżeniem ust. 2 i 3 poniżej.
2. Prawo startu mają również osoby, które nie ukończyły 18 lat, pod warunkiem złożenia w dniu rozpoczęcia imprezy w biurze gry zgody na uczestnictwo podpisanej przez opiekuna prawnego Uczestnika. Wzór oświadczenia o wyrażeniu zgody stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
3. Warunkiem udziału w grze miejskiej jest:
  - wypełnienie formularza zgłoszeniowego;
  - wyrażenie zgody na przestrzeganie niniejszego regulaminu;
  - akceptacja udziału w imprezie na własną odpowiedzialność, mając na uwadze niebezpieczeństwa i ryzyka wynikające z charakteru i długości gry, które mogą polegać m.in. na ryzyku utraty (pogorszenia) zdrowia lub życia;
  - wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika podanych w formularzu zgłoszeniowym;
  - wyrażenie zgody na nieodpłatne wykorzystanie utrwalonego w formie fotografii lub zapisu wideo wizerunku Uczestnika w przekazach medialnych oraz w materiałach promocyjnych Organizatorów, w zakresie określonym w ust. 6 poniżej.
4. Wzór oświadczenia zawierającego zgody, o których mowa w ust. 3, stanowi Załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu.
5. Uczestnik upoważnia Organizatorów do wykorzystania jego utrwalonego wizerunku w następujących formach: utrwalanie i zwielokrotnienie jakąkolwiek znaną techniką oraz rozpowszechnianie w dowolnej formie, udostępnianie sponsorom oraz oficjalnym partnerom egzemplarza lub kopii, na której utrwalono wizerunek, w celu wykorzystania do promocji sponsora lub oficjalnego partnera w zakresie jego udziału w imprezie, Wprowadzenie do pamięci komputera i do sieci multimedialnej, zwielokrotnianie zapisu utrwalonego wizerunku, publiczne wystawienie, wyświetlenie, odtwarzanie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy

mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, zamieszczanie i publikowanie w prasie, na stronach internetowych, plakatach i bilbordach, emisja w przekazach telewizyjnych i radiowych, publikowanie zdjęć uczestnika z udziału w biegu w postaci zdjęć z trasy gry.

6. Organizatorom przysługuje prawo do udzielenia oficjalnym partnerom oraz sponsorom gry sublicencji na wykorzystanie utrwalonego wizerunku, o którym mowa powyżej, w zakresie nie szerszym niż zakres udzielonej mu licencji. Lista oficjalnych partnerów i sponsorów gry dostępna jest na stronie internetowej Organizatorów.

## **VI. ZASADY ZAPISÓW :**

1. Warunkiem zapisania się jest wypełnienie elektronicznego formularza znajdującego się na Stronie internetowej lub rejestracja osobista w dniu gry.
2. Zapisy online zamykane są 30 czerwca 2017 r. o godz. 15.00.
3. Gra przeznaczona jest dla drużyn maksymalnie sześciuosobowych.

## **VII. ŚWIADCZENIA**

W ramach zapisu każdy z Uczestników otrzymuje:

- prawo wzięcia udziału w grze;
- zestaw startowy.

## **VIII. BEZPIECZEŃSTWO**

Organizator zastrzega sobie prawo do odmówienia prawa startu Uczestnikowi, który znajduje się w stanie po spożyciu alkoholu lub substancji odurzających, agresywnemu, w stroju zagrażającym bezpieczeństwu, a także podejmującemu jakiegokolwiek działania, które mogą zagrażać zdrowiu lub życiu pozostałych Uczestników oraz przedstawicieli Organizatora, sponsorów i partnerów wydarzenia.

## **XIII. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH**

1. Administratorem danych osobowych Uczestników są Organizatorzy.
2. Dane osobowe Uczestników biegów będą przetwarzane przez Organizatorów w celu przeprowadzenia imprezy.
3. Dane osobowe Uczestników będą wykorzystywane i przetwarzane przez Organizatora zgodnie z zasadami określonymi w ustawie z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych.
4. Uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz ich poprawiania i uzupełniania.
5. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, jednakże ich niepodanie lub brak zgody na przetwarzanie, ze względów organizacyjnych, uniemożliwia udział w grze.